

テンパる、楽しむ、遭遇する、満たす、生きる、
交わる（人）、動く、変わる、興奮する、夢見る、
食べる（噛み砕く）、選ぶ、実践する、感じる、
振り返る、歩く、コケる、繰り返す、与える、
派生する（好きなことから）、語る、ふくらむ、
感動する、困る、調べる、観察する（読む）、
感じ取る、剥ける、進む（泳ぐ）、出会う、飲む、
広げる、受ける、恥じらう、遊ぶ、育てる、頑張る、
教える、つくる

出会う系

遭遇する、出会う、
交わる、歩く、動く

感じる系

感じる、感じ取る、

興奮する、感動する、

夢見る、楽しむ、満たす、

試す系

実践する、遊ぶ、つくる、
調べる、観察する（読む）、
選ぶ、食べる（噛み砕く）、
進む（泳ぐ）、飲む、
受ける、頑張る、

揺らぐ系

テンパる、コケる、

困る、恥じらう、

繰り返す

育つ系

変わる、剥ける、広げる、

育てる、与える、教える、

生きる、語る、振り返る、

派生する、ふくらむ、

出会う

出会い

感じる

感情

試す

行動

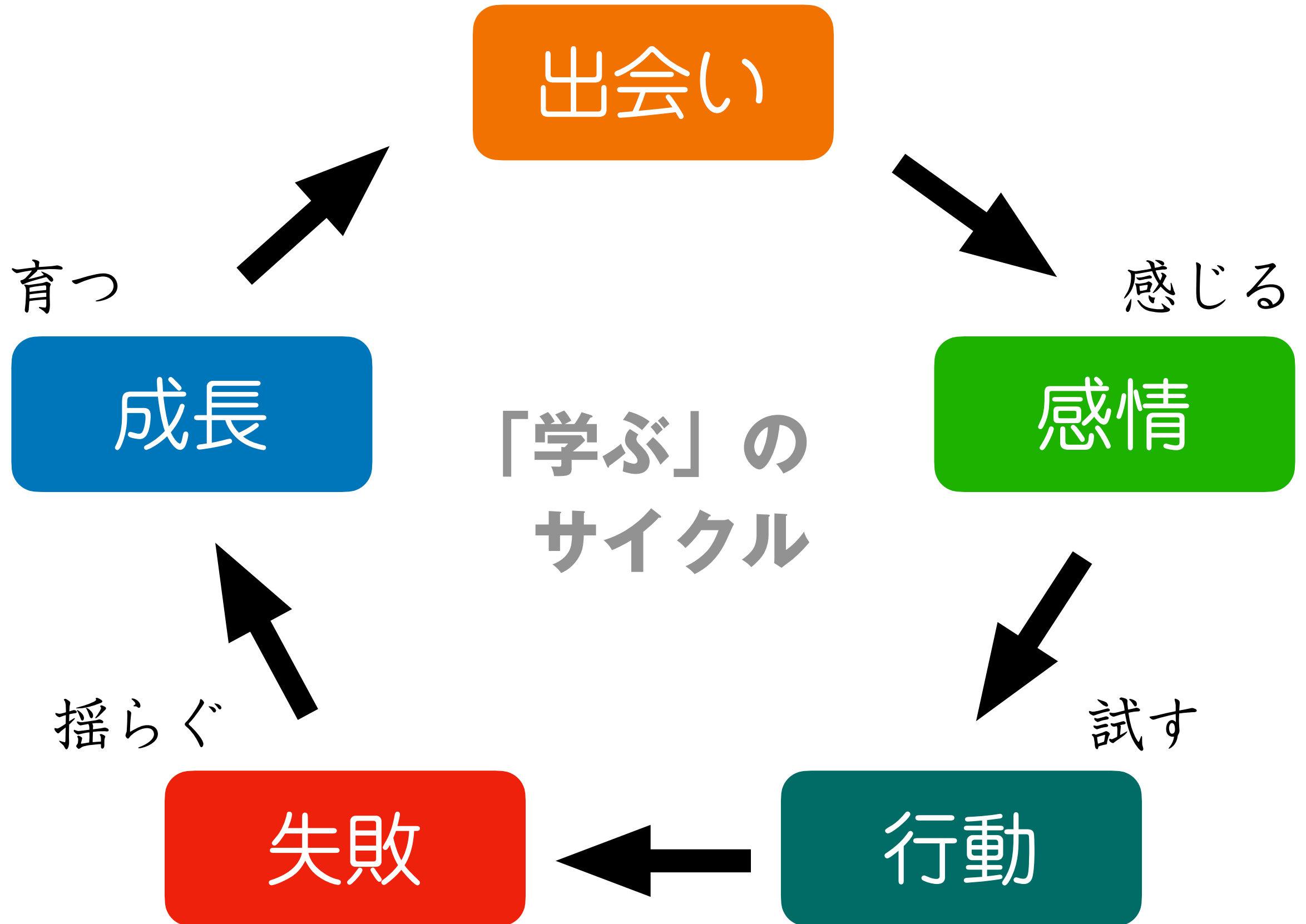
失敗

揺らぐ

成長

育つ

「学ぶ」の
サイクル



出会う

出会い

感じる

感情

試す

行動

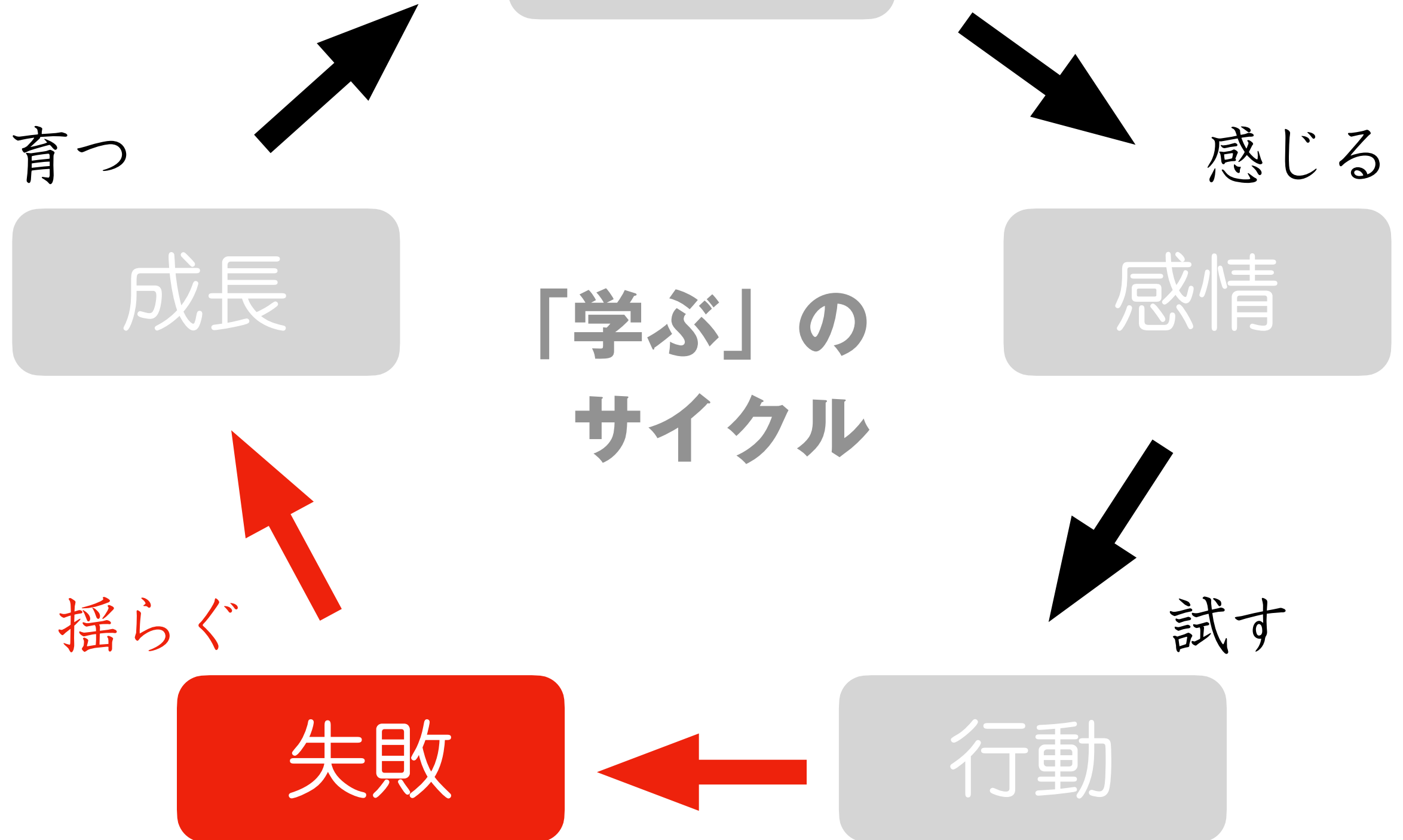
失敗

揺らぐ

成長

育つ

「学ぶ」の
サイクル



これまでの「学び」

- ・ 覚える
- ・ 理解する
- ・ 正しく答える

= 正解に近づく行為

—変化しつつある前提—

- ・ 知識はすぐに手に入る
- ・ 答えは検索できる
- ・ 判断は自動化される

単に正解を覚える受動的な状態から、

「なぜ違うのか」を考えて、知識を自分のものにする能動的なプロセスへ切り替わる瞬間

こそが失敗の価値

→ 「安心して失敗できる状態」

こそがラーニング空間に重要なのでは