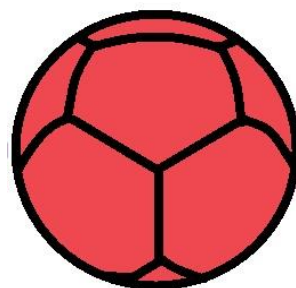
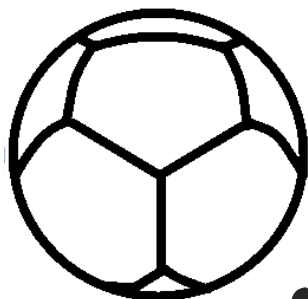
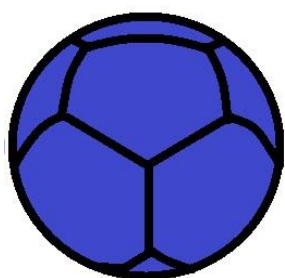


あだち「レク・ボッチャ」大会版簡易ルール

レク・ボッチャプレイガイド

ルール簡単！みんなでボッチャを楽しもう！



boccia

令和8年2月15日(日)

足立区総合スポーツセンターにて

第4回あだち「レク・ボッチャ」大会

開催

大会についてのお問い合わせは下記担当までお願いいたします。

足立区スポーツ振興課 TEL/03-3880-5087(区役所南館3階)

※本ガイドのルールはあだちレク・ボッチャ大会のための簡易ルールとなります。



ボツチャとは？

ジャックボール(目標球)と呼ばれる白いボールに、赤・青のそれぞれ6球ずつのボールをいかに近づけるかを競うスポーツです。

カーリングのように、相手のボールを弾いたりして、自分が優位に立てるよう位置取りをしていきますが、的も弾いて移動させることができるため、カーリングとは一味違う戦略的な魅力がある競技です。



主な道具の説明

ボツチャボール

○ジャックボール(白)×1

○カラーボール(赤・青)各6個



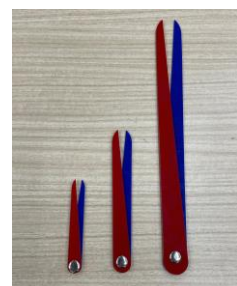
パドル

○審判が赤・青どちらの攻撃かを示す際に使用します。



キャリパー(大・中・小)

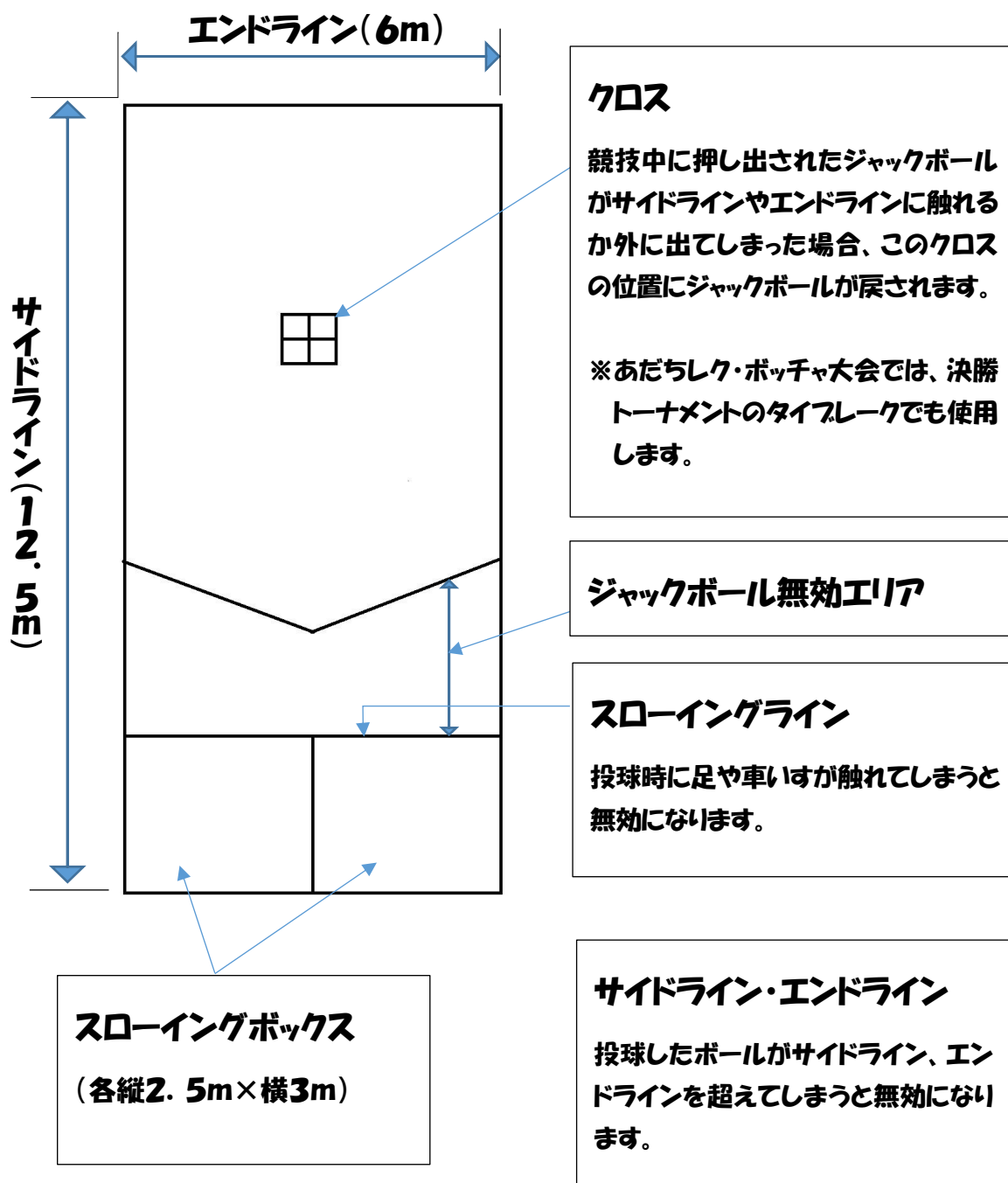
○審判がジャックボールとの距離を測る際に使用します。





レク・ボッチャコートの説明

レク・ボッチャのコートは本来のボッチャコートと異なり、スローイングボックスが2つのみとなります。





あだちレク・ボツチャルール

○試合形式(団体戦)

- ・1チーム3～6人でエントリー(年齢・性別は問わず)
- ・チームメンバーには、足立区在住・在勤・在学者を1人以上含む
- ・1エンドごとにメンバーの入れ替え可(同時に出られるのは3人まで)
- ・1試合、4エンド(回戦)でジャックボールの投球は1・3エンドが赤サイド、2・4エンドは青サイドが行う。
- ・1エンドの各チームの合計持ち時間(審判がパドルを示してから、ボールを離すまで)を2分とする。
2分を超えた場合、そのエンドは原則として投球できなくなります。

○試合の流れ

- ①じゃんけんで勝ったチームが赤(先行・左側コート)とする。
- ②ジャックボール(白ボール)を投球した選手が、続けてカラーボールを投球する。
- ③次に後攻のチームがカラーボールを投球する。
- ④両チーム2球目以降の投球は、全てのカラーボールを投げ切っていない限り、ジャックボールより遠いボールを投げたチームの投球となる。
※どちらのチームが投げれば良いのかわかるように、必ず審判が「パドル」で指示を出します。
- ⑤両チームのカラーボールが投げ終わった後、審判が得点を確認し、1エンドが終了となる。
エンド終了時、ジャックボールにもっとも近いボールを投げた側にのみ得点が入ります。相手側のジャックボールにもっとも近いボールよりも、ジャックボールに近いボール1個につき1点が与えられます。
※得点の図例は次ページ参照
※ボールは全て投げ切る

○試合順序

- ①3チーム8グループで、リーグ戦を3試合行う。
- ②リーグ戦1位の8チームで決勝トーナメントを行う。
- ③リーグ戦敗退チーム同士で、希望によりもう1試合行う。
- ④準々決勝敗退チームでもう1試合行う。
- ⑤準決勝敗退チームで3位決定戦を行う。

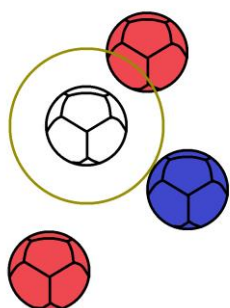
	試合順序
13 : 30～	リーグ戦各3試合
14 : 50～	準々決勝／ リーグ戦3位同士対戦
15 : 15～	準決勝／5位決定戦／ リーグ戦2位同士対戦
15 : 40～	決勝／3位決定戦

○反則行為

- ①投球されたジャックボールが、無効エリア内で停止した場合
 - ②投球されたジャックボールが、エンドライン・サイドラインを越えてしまった場合
 - ③ジャックボールを投球する選手がスローイングラインに触れていた場合
- ※以上①～③の反則が生じた場合は、ジャックボールの投球は相手チームに移行されます。
- ④カラーボールを投球するときに、スローイングラインを踏んだり、エンドライン・サイドラインを越えてしまった時は、そのカラーボールは除去される。※車いすの場合は車輪とする。

○得点図例

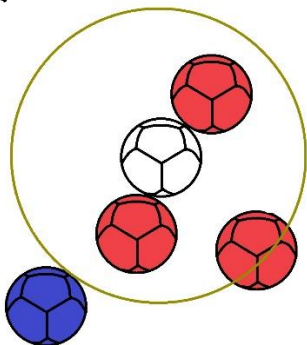
例 1



例1)解説

ジャックボールに赤が一番近く
次に近いのは青になりますので
得点は赤1点となります。

例 2



例2)説明

ジャックボールに赤が一番近く
次に近いのも赤、その次に近いのも赤に
なりますので
得点は赤3点となります。

例 3



例3)解説

左記のようにどちらも全く同じ距離だっ
た場合は両チームに1点ずつ入ります。

※ 大会内でリーグ順位同率時の勝敗に関しては運営本部の判断となります。